



# Spółdzielnia Mieszkaniowa „BUDOWLANI”



Spółdzielnia Mieszkaniowa „Budowlani”, ul. Asnyka 12, 62-800 Kalisz \* tel. 62 766 85 40 \* fax 62 766 85 42

Kalisz, dnia 07-11-2024 r.

## ZAWIADOMIENIE

Spółdzielnia Mieszkaniowa „Budowlani” w Kaliszu uprzejmie informuje, że na dzień **2 grudnia 2024r. o godz. 16<sup>30</sup>** zwołane zostało Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Członków Spółdzielni Mieszkaniowej. W związku z możliwością pozyskania dofinansowania do termomodernizacji budynków w zasobach Spółdzielni wystąpiła konieczność zmiany najwyższej sumy zobowiązań jaką Spółdzielnia może zaciągnąć. Zebranie odbędzie się w Klubie osiedlowym Kaliskiej Spółdzielni Mieszkaniowej w Kaliszu przy ul. Serbinowskiej 25, z następującym proponowanym porządkiem obrad:

1. Otwarcie zebrania i wybór prezydium zebrania.
2. Informacja o złożonych pełnomocnictwach.
3. Zatwierdzenie porządku obrad.
4. Wybór Komisji Mandatowo-Skrutacyjnej.
5. Omówienie Uchwały dotyczącej zmiany najwyższej sumy zobowiązań jaką spółdzielnia może zaciągnąć.
6. Podjęcie uchwały Nr 1/2024 w sprawie określenia najwyższej sumy zobowiązań jaką Spółdzielnia może zaciągnąć,
7. Zakończenie Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia.

Wypis ze Statutu tut. Spółdzielni dotyczący Walnego Zgromadzenia Członków, projekt proponowanej uchwały - do wglądu członków - w siedzibie Spółdzielni ul. Asnyka 12 w Kaliszu, w każdym dniu roboczym w godzinach pracy (poniedziałek 7:00-16:00, wtorek-czwartek 7:00-15:00, piątek 7:00-14:00) **począwszy od dnia 18-11-2024r.**

Członek Spółdzielni może uczestniczyć w Walnym Zgromadzeniu osobiście lub przez pełnomocnika. Pełnomocnictwo powinno być udzielone na piśmie pod rygorem nieważności. Pełnomocnictwo powinno zawierać imię i nazwisko pełnomocnika, datę Walnego Zgromadzenia, na którym pełnomocnik ma reprezentować członka oraz być podpisane w sposób czytelny przez członka udzielającego pełnomocnictwa. Pełnomocnictwo powinno być złożone przed rozpoczęciem obrad Walnego Zgromadzenia.

Spółdzielnia Mieszkaniowa  
„BUDOWLANI”  
ZARZĄD